

# Fe de erratas

- En el apartado 2. Objetivos (página 9), añadir la palabra general en la frase “el objetivo general del presente trabajo (...)”.
- En el apartado 2. Objetivos (página 9), los objetivos específicos deberían estar redactados en infinitivo:
  1. Revisar la bibliografía del papel del juego (...).
  3. Diseñar las herramientas de evaluación de la propuesta.Además, sustituir el segundo objetivo específico por otro que se diferencie más del objetivo general:
  2. Temporizar la propuesta didáctica en cada de las sesiones en las que se desarrolla.
- En el apartado 2. Objetivos (página 9), los objetivos específicos son los que llevan al objetivo general y no viceversa.
- La numeración del apartado “Videojuego *Spore* como recurso en el aula” (página 20), debería ser 3.4 tal y como refleja el índice.
- En el apartado 3.4. Videojuego *Spore* como recurso en el aula (página 21), no presentar la teología como una mera inexactitud científica en el juego, en su lugar, debería completarse con una reflexión sobre su relación con la biotecnología.
- En el apartado 4. Propuesta de intervención, añadir los objetivos de la propuesta diferenciándolos de los del propio TFM:
  1. Desarrollar el bloque de contenidos Biodiversidad en el planeta Tierra
  2. Diseñar las herramientas de evaluación de la propuesta.
  3. Facilitar el proceso de adaptación al nuevo curso académico.