

FE DE ERRATAS

Finalizada la defensa del trabajo de fin de master se advierten de ciertos errores que a continuación se procede a subsanar:

- En las páginas 5, 19 y 32 figura la palabra “entorno” cuando debería de figurar “en torno”.
- En la página 6, la cita a la Asociación Española de Videojuegos está incompleta, debería de indicarse “(AEVI, 2018)”.
- En las páginas 38 y 39 la información que aparece subrayada no debería de estarlo.
- En las páginas 44 y 45 las conclusiones deberían de figurar en párrafos numerados.
- Las referencias bibliográficas contenidas en las páginas 46 a 51 constituyen la Bibliografía básica, que debería de aparecer referenciada como tal al inicio de la página 46.
- En la página 52 la legislación está mal referenciada. Debería de recogerse lo siguiente:

Legislación referenciada

– Europa:

Directiva (UE) 2019/790 del Parlamento Europeo y del Consejo de 17 de abril de 2019 sobre los derechos de autor y derechos afines en el mercado único digital y por la que se modifican las Directivas 96/9/CE y 2001/29/CE.

– Estados Unidos:

Digital Millennium Copyright Act (DMCA) de 1998.

– España:

Real Decreto Legislativo 1/1996, de 12 de abril, por el que se aprueba el texto refundido de la Ley de Propiedad Intelectual, regularizando, aclarando y armonizando las disposiciones legales vigentes sobre la materia.

– **Internacional:**

- Tratado de la OMPI sobre Derecho de Autor (WTC) de 1996.
- Acuerdo sobre los Aspectos de los Derechos de Propiedad Intelectual relacionados con el Comercio (ADPIC) de 1994.
- Convenio de Berna de 1971.

- En la página 53 se citan dos sentencias del Juzgado de los Penal nº1 y nº4 que no constituyen jurisprudencia y deberían de eliminarse.
- Falta incluir al final del trabajo el Listado de Abreviaturas siguiente:

Listado de abreviaturas

AEVI	Asociación Española de Videojuegos
ACE	Asociación de Clubes de <i>Esports</i>
ADPIC	Acuerdo sobre los Aspectos de los Derechos de Propiedad Intelectual relacionados con el Comercio
COI	Comité Olímpico Internacional
Directiva Copyright	Directiva (UE) 2019/790 del Parlamento Europeo y del Consejo de 17 de abril de 2019 sobre los derechos de autor y derechos afines en el mercado único digital y por la que se modifican las Directivas 96/9/CE y 2001/29/CE
DMCA	<i>Digital Millennium Copyright Act</i>
ESL	<i>Electronic Sports League</i>
FEVeS	Federación Española del Videojuego y los <i>Esports</i>
IeSF	<i>International e-Sports Federation</i>
JeSU	<i>Japan esports Union</i>
KeSPA	<i>Korea e-Sports Association</i>
LoL	<i>League of Legends</i>
LPI	Real Decreto Legislativo 1/1996, de 12 de abril, por el que se aprueba el texto refundido de la Ley de Propiedad Intelectual, regularizando, aclarando y armonizando las disposiciones legales vigentes sobre la materia
LVP	Liga de Videojuegos Profesional

OMPI	Organización Mundial de la Propiedad Intelectual
PeSA	<i>Promotion of e-Sports Act</i>
TJUE	Tribunal de Justicia de la Unión Europea