

FE DE ERRATAS

Finalizada la defensa del trabajo de fin de master se advierten de ciertos errores que a continuación se procede a subsanar:

- En las páginas 5, 19 y 32 figura la palabra “entorno” cuando debería de figurar “en torno”.
- En la página 6, la cita a la Asociación Española de Videojuegos está incompleta, debería de indicarse “(AEVI, 2018)”.
- En las páginas 38 y 39 la información que aparece subrayada no debería de estarlo.
- En las páginas 44 y 45 las conclusiones deberían de figurar en párrafos numerados.
- Las referencias bibliográficas contenidas en las páginas 46 a 51 constituyen la Bibliografía básica, que debería de aparecer referenciada como tal al inicio de la página 46.
- En la página 52 la legislación está mal referenciada. Debería de recogerse lo siguiente:

Legislación referenciada

– Europa:

Directiva (UE) 2019/790 del Parlamento Europeo y del Consejo de 17 de abril de 2019 sobre los derechos de autor y derechos afines en el mercado único digital y por la que se modifican las Directivas 96/9/CE y 2001/29/CE.

– Estados Unidos:

Digital Millennium Copyright Act (DMCA) de 1998.

– España:

Real Decreto Legislativo 1/1996, de 12 de abril, por el que se aprueba el texto refundido de la Ley de Propiedad Intelectual, regularizando, aclarando y armonizando las disposiciones legales vigentes sobre la materia.

– **Internacional:**

Tratado de la OMPI sobre Derecho de Autor (WTC) de 1996.

Acuerdo sobre los Aspectos de los Derechos de Propiedad Intelectual relacionados con el Comercio (ADPIC) de 1994.

Convenio de Berna de 1971.

- En la página 53 se citan dos sentencias del Juzgado de los Penal nº1 y nº4 que no constituyen jurisprudencia y deberían de eliminarse.
- Falta incluir al final del trabajo el Listado de Abreviaturas siguiente:

Listado de abreviaturas

AEVI	Asociación Española de Videojuegos
ACE	Asociación de Clubes de <i>Esports</i>
ADPIC	Acuerdo sobre los Aspectos de los Derechos de Propiedad Intelectual relacionados con el Comercio
COI	Comité Olímpico Internacional
Directiva Copyright	Directiva (UE) 2019/790 del Parlamento Europeo y del Consejo de 17 de abril de 2019 sobre los derechos de autor y derechos afines en el mercado único digital y por la que se modifican las Directivas 96/9/CE y 2001/29/CE
DMCA	<i>Digital Millennium Digital Millennium Copyright Act</i>
ESL	<i>Electronic Sports League</i>
FEVeS	Federación Española del Videojuego y los <i>Esports</i>
IeSF	<i>International e-Sports Federation</i>
JeSU	<i>Japan esports Union</i>
KeSPA	<i>Korea e-Sports Association</i>
LoL	<i>League of Legends</i>
LPI	Real Decreto Legislativo 1/1996, de 12 de abril, por el que se aprueba el texto refundido de la Ley de Propiedad Intelectual, regularizando, aclarando y armonizando las disposiciones legales vigentes sobre la materia
LVP	Liga de Videojuegos Profesional

OMPI	Organización Mundial de la Propiedad Intelectual
PeSA	<i>Promotion of e-Sports Act</i>
TJUE	Tribunal de Justicia de la Unión Europea